



Het is bijna sluitingstijd, maar er komen nog steeds klanten het warenhuis binnen. Wat een drukke dag! Kijk naar de prijzen op de vorige bladzijdes om hun vragen te beantwoorden.



HEB IK GENOEG GELD OM EEN APPEL, EEN POTLOOD EN EEN KASTANJE TE KOPEN?

HOEVEEL WISSELGELD KRIJG IK DAN?

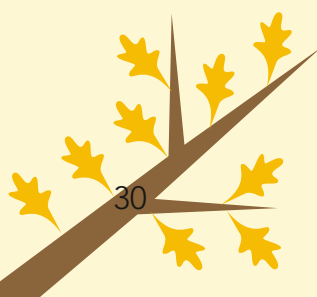
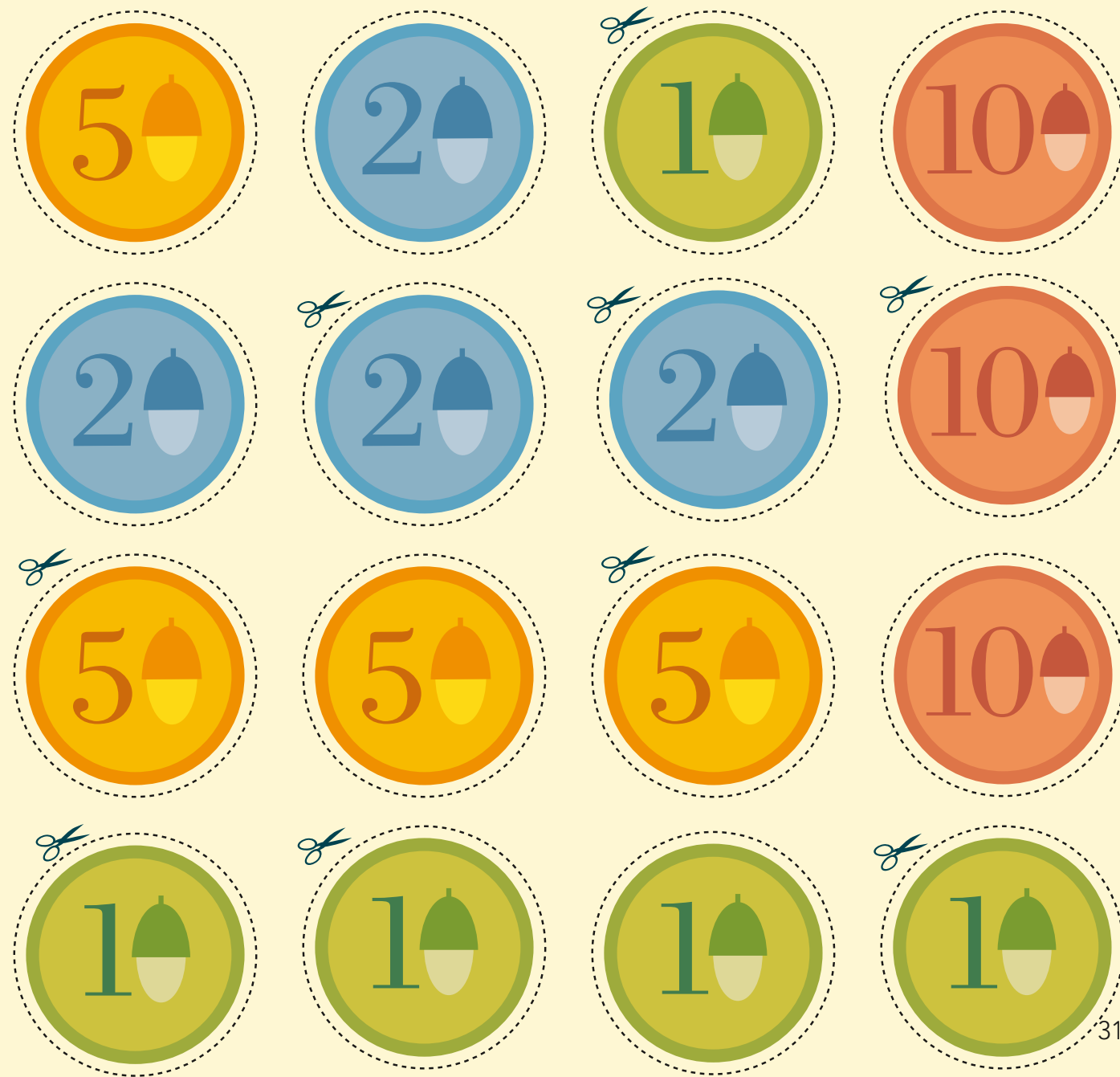
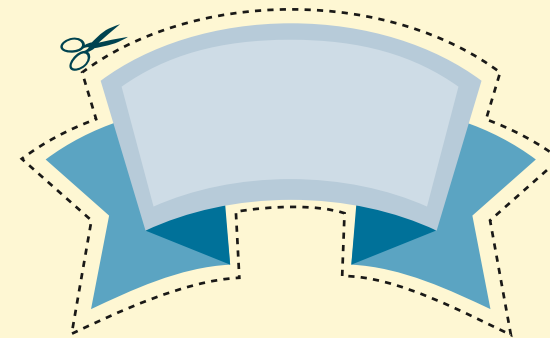


HOEVEEL POTTEN HONING KAN IK MET DIT GELD KOPEN?

KRIJG IK DAN NOG WISSELGELD?



Knip deze bladzijde uit en plak hem op een vel karton. **Knip dan de munten en prijskaartjes uit.** Gebruik ze als verkoper of klant in het warenhuis. Je kunt ook andere prijsjes en stickers uit het boek gebruiken.





Zelfs kleine rijstkorrels zijn gemakkelijk te tellen als je ze op een rijtje legt. Schrijf het juiste getal op elke rijstkorrel terwijl je tot 100 telt.

1	2								10
11				15				19	20
		23							
					36		38		
		43		45					50
51			54						
					66	67			
71							78		80
			84					89	
	92								100

Herhaal elke rij getallen van links naar rechts en van rechts naar links. Herhaal elke kolom getallen van boven naar onder en van onder naar boven. Hoe meer je oefent, hoe sneller je leert tellen!



In elke voorraadkast van het mierenest passen 50 korrels. Laten we kijken hoe ver ze zijn met het vullen van de voorraadkasten.



Ant farm storage bin 1: 10 yellow grains, 10 white grains. A small ant icon is present.

AANTAL KORRELS ---
NOG NODIG ---

Ant farm storage bin 2: 10 yellow grains, 10 white grains. A small ant icon is present.

AANTAL KORRELS ---
NOG NODIG ---

Ant farm storage bin 3: 10 yellow grains, 10 white grains. A small ant icon is present.

AANTAL KORRELS ---
NOG NODIG ---

Ant farm storage bin 4: 10 yellow grains, 10 white grains. A small ant icon is present.

AANTAL KORRELS ---
NOG NODIG ---

Ant farm storage bin 5: 10 yellow grains, 10 white grains. A small ant icon is present.

AANTAL KORRELS ---
NOG NODIG ---

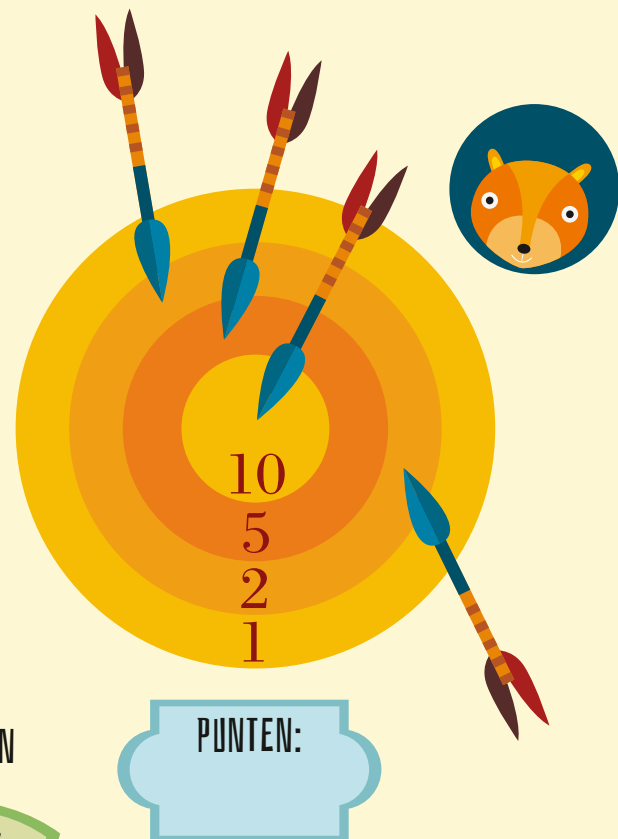
Ant farm storage bin 6: 10 yellow grains, 10 white grains. A small ant icon is present.

AANTAL KORRELS ---
NOG NODIG ---



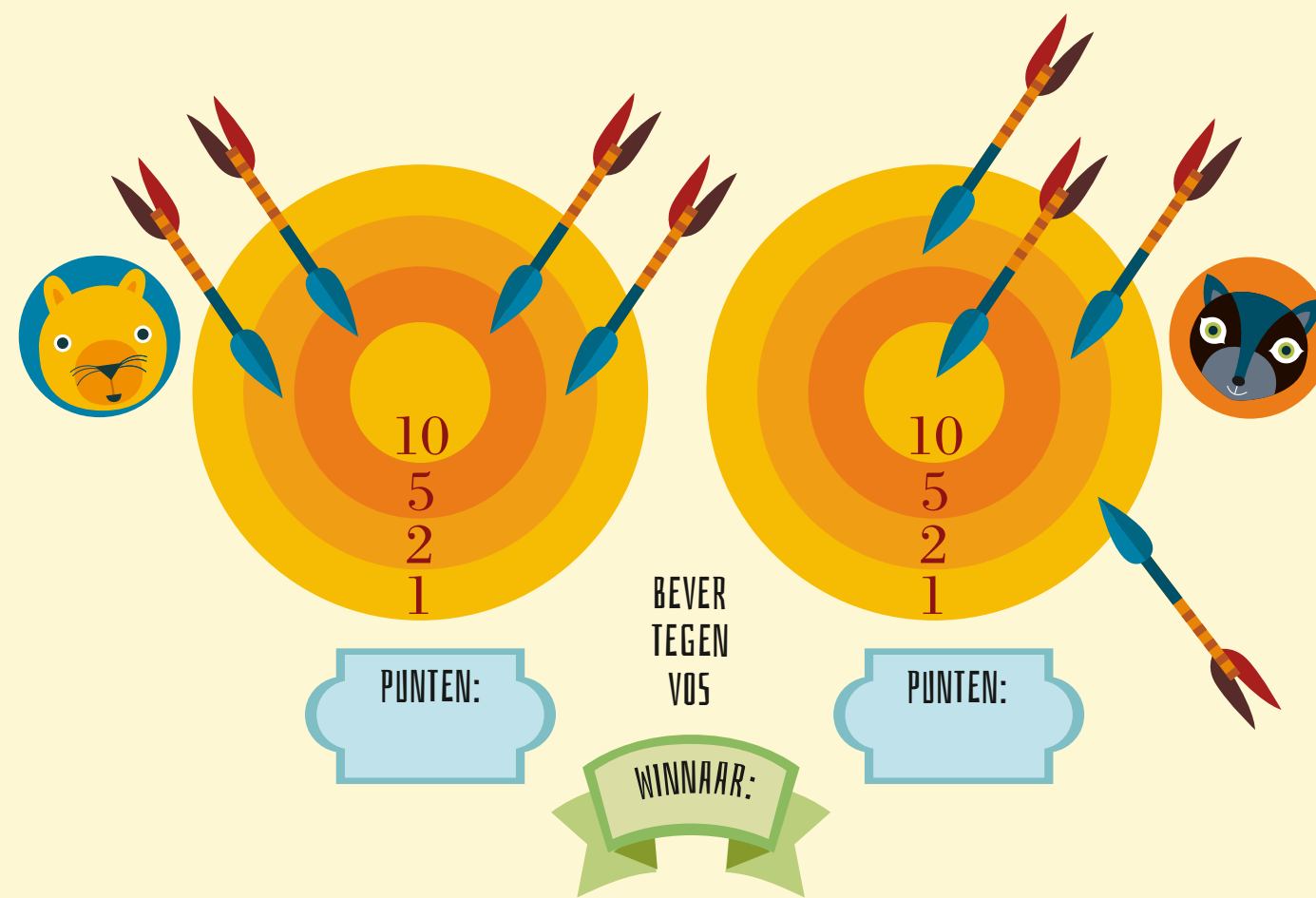
De boogschutters beginnen aan hun wedstrijd!

Elke deelnemer schiet vier pijlen op het doelwit af. Tel het totaal aantal punten op en ontdek wie de wedstrijd heeft gewonnen.

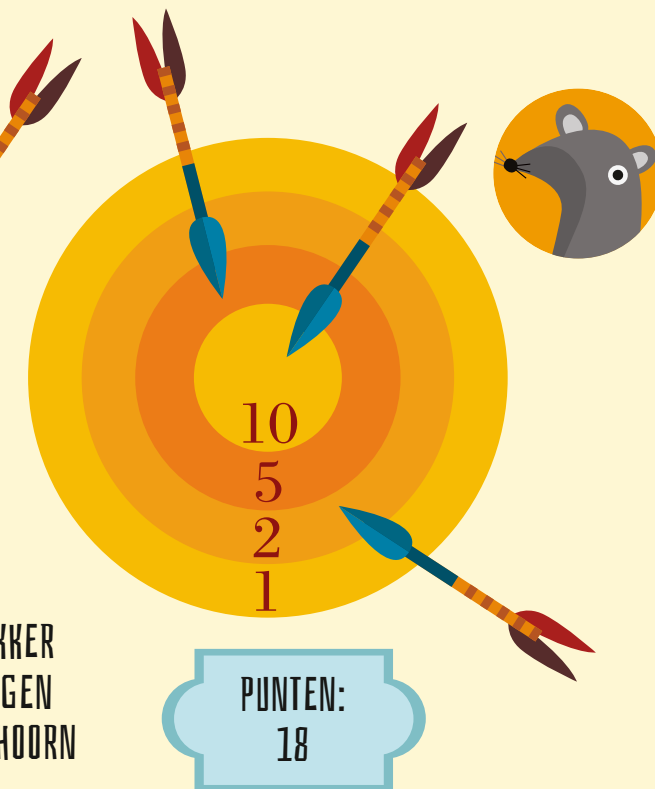
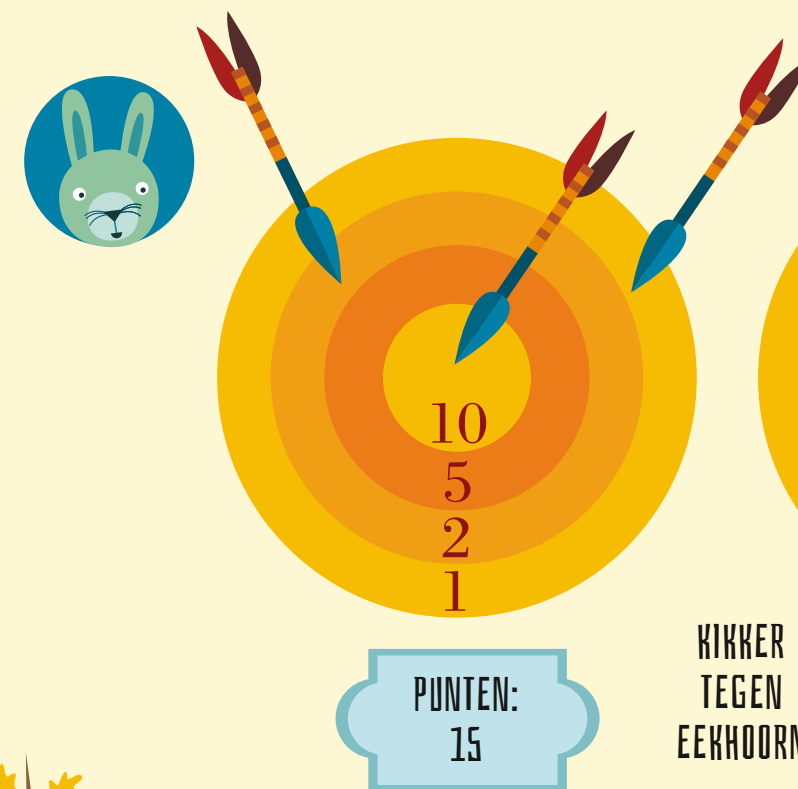


KIKKER
TEGEN
EEKHOORN

WINNAAR:



Op elk doelwit ontbreekt er een pijl. Aan het puntentotaal kun je zien waar de vierde pijl is beland. Teken hem erbij!



KIKKER
TEGEN
EEKHOORN