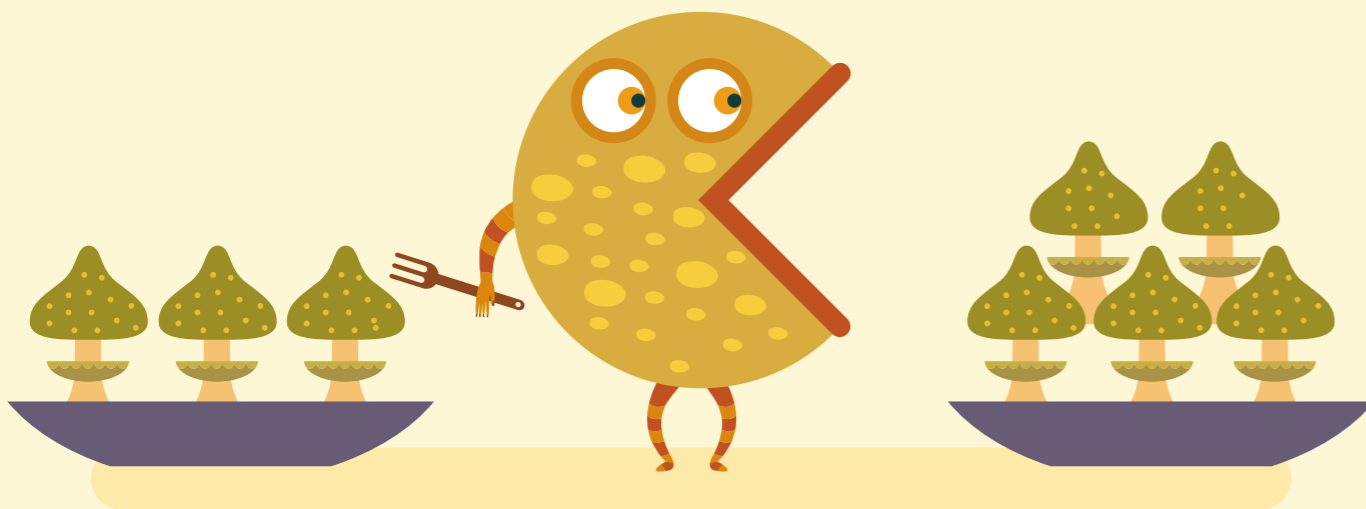
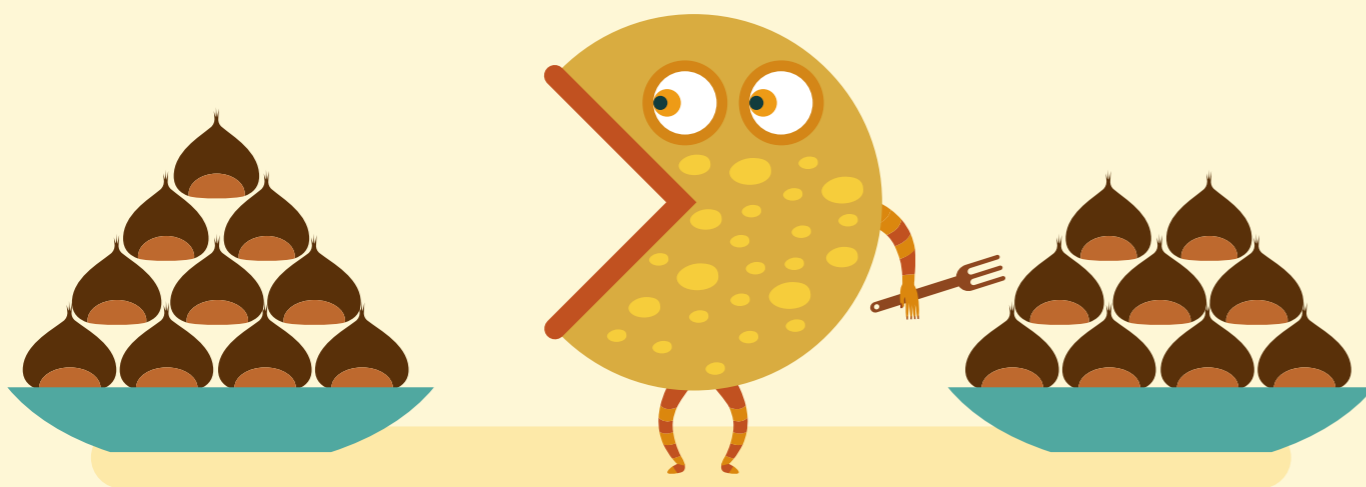


# HET IS HEEL DRUK TIJDENS SPITSUUR!

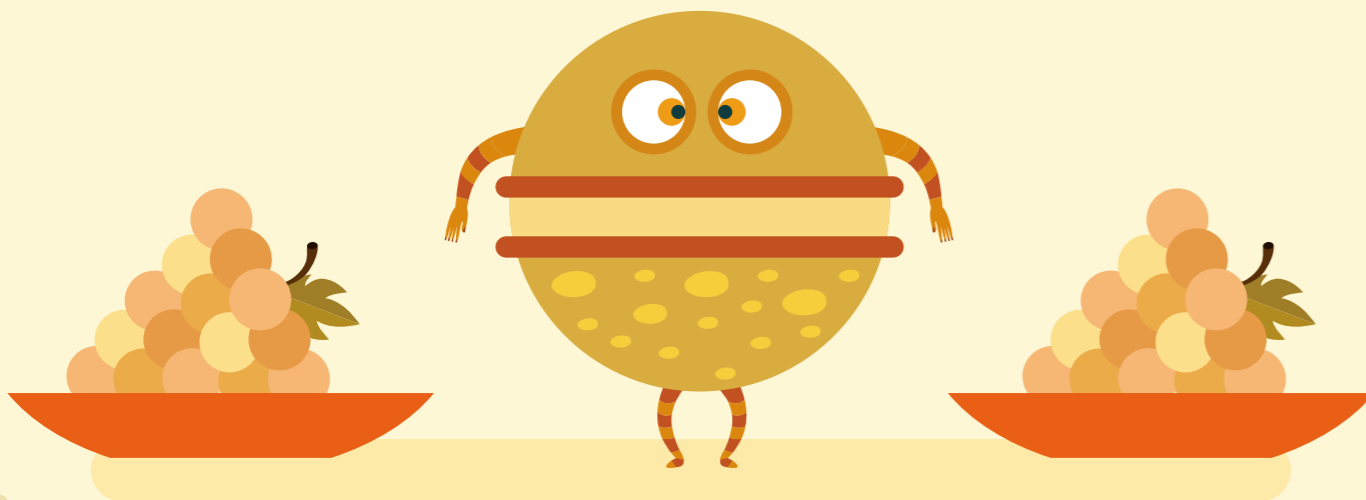
Er zijn monsters die naar hun werk gaan, monsters die gaan winkelen. Monsters die naar school gaan of naar het park.



Het gulzige monster heeft altijd trek en kiest altijd het volste bord. Dat is waarom zijn mond naar het bord wijst waar het meest op ligt.

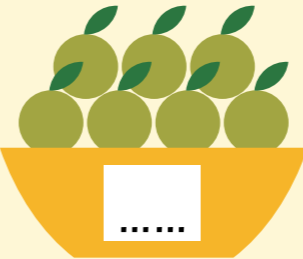

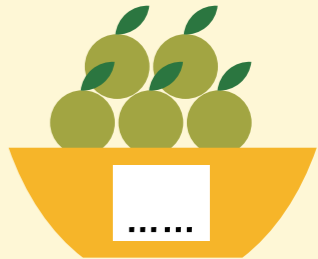
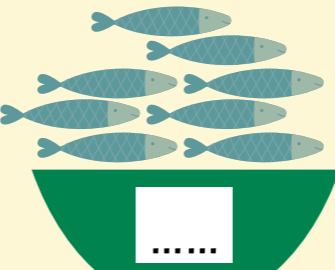

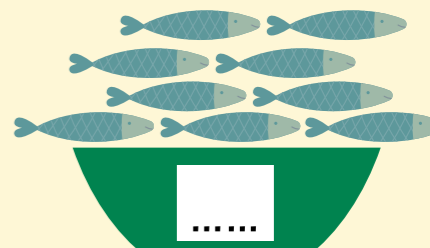
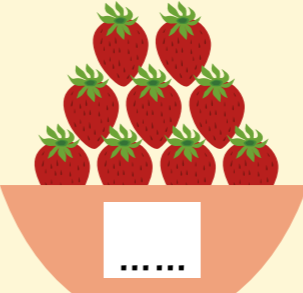

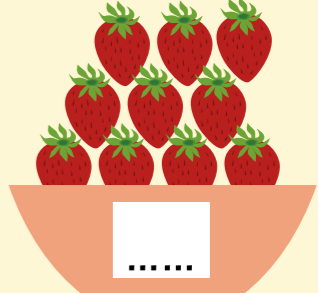


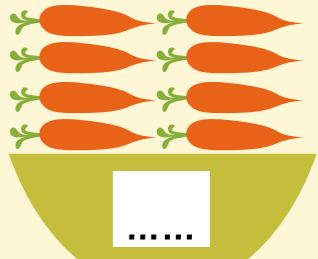
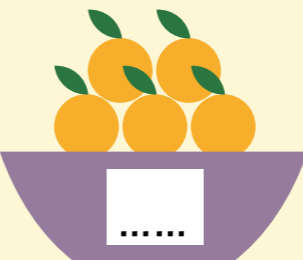

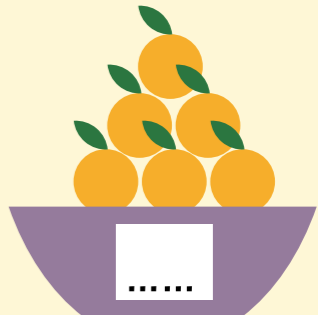


Als hij twee borden vindt waar evenveel op ligt, aarzelt hij en stopt om na te denken...



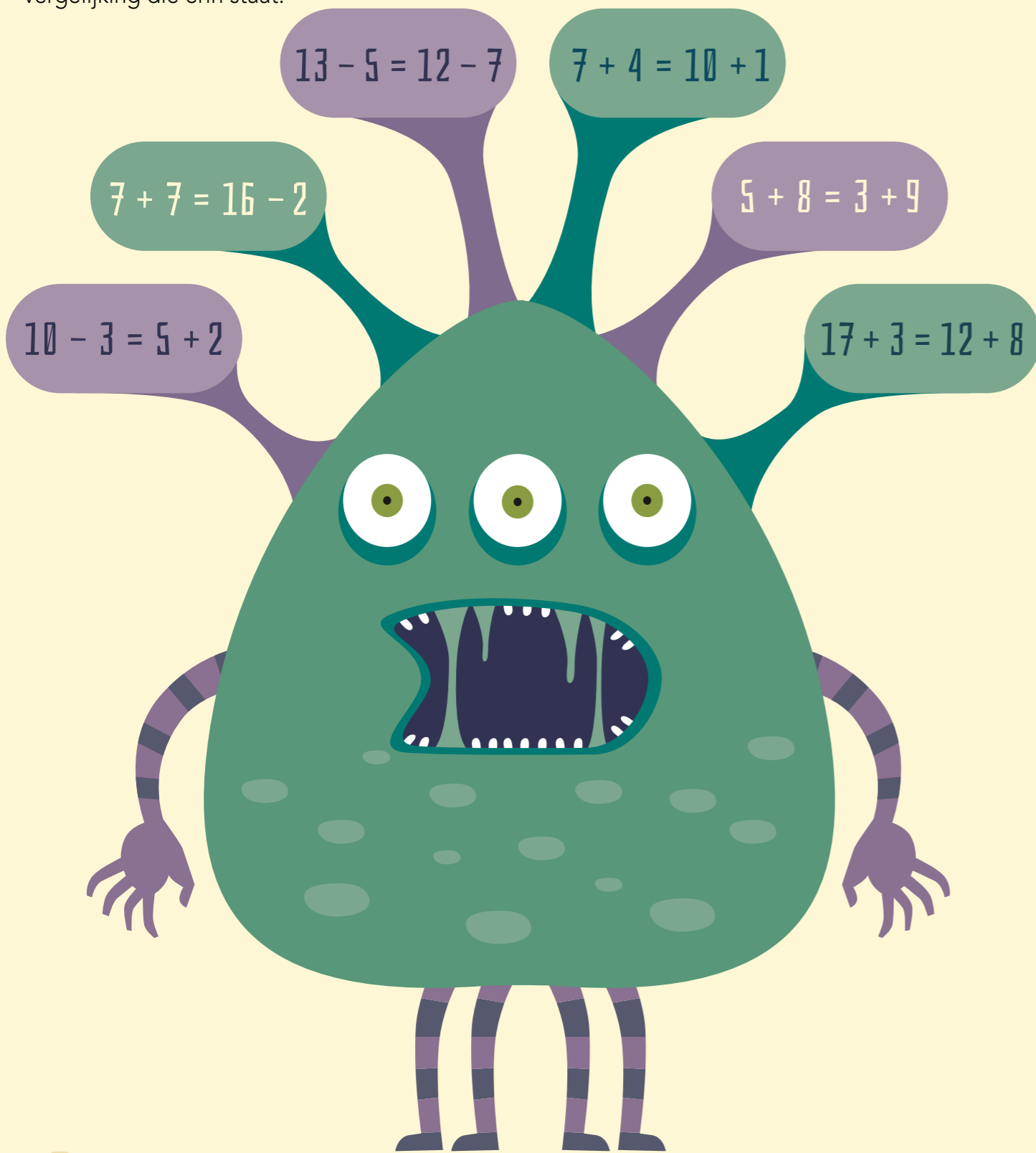
## VUL HET JUISTE AANTAL EN SYMBOOL IN.

Tel hoeveel stuks er op elk bord liggen en schrijf het getal in de witte vakjes. Zoek daarna het juiste symbool tussen de stickers en plak de tekens voor 'groter dan', 'minder dan' en 'is gelijk aan' tussen de borden.

## DIT ONHANDIGE MONSTER IS VAN DE TRAP GEVALLEN!

Dit arme monster heeft een paar van zijn voelsprietten geschaafd. Kies een pleister uit de stickers en plak die op een van de gewonde voelsprietten: je kunt ze herkennen aan de verkeerde vergelijking die erin staat.



## DE DOKTER IS WEER EENS ONHANDIG EN HEEFT WAT VERBAND EN ZALF LATEN VALLEN.

Help hem alles terug te leggen! Maak de lange som die op het afgerolde verband staat en bereken daarna welke getallen verborgen zitten onder de zalfvlekken.

